

## DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK .....	xiii
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Tujuan Penelitian .....	2
1.4. Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Batasan Masalah .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	4

BAB II. LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Sistem.....	6
2.2. Perancangan Sistem.....	6
2.3. Pengembangan Sistem.....	7
2.4. Aplikasi.....	7
2.5. Sistem Informasi Manajemen.....	7
2.6. Manajemen.....	8
2.7. Manajer.....	8
2.8. Band.....	8
2.9. <i>Database</i> .....	9
2.10. <i>Agile Method</i> .....	9
2.11. <i>Agile Unified Process / Rational Unified Process</i> .....	13
2.12. <i>UML</i> .....	15
2.13. <i>Web</i> .....	23
2.14. <i>PHP</i> .....	23
2.15. <i>MySQL</i> .....	24
2.16. <i>Adobe Dreamweaver</i> .....	25
2.17. <i>Rational Rose</i> .....	25

2.18. <i>XAMPP</i> .....	25
2.19. Penjadwalan .....	28
2.20. Kontrak .....	29
2.21. <i>Recording</i> .....	29
2.22. <i>Show</i> .....	29
2.23. <i>Shooting</i> .....	29
2.24. Video Klip .....	30
2.25. <i>Label Production</i> .....	30
2.26. <i>Event Organizer</i> .....	31
<b>BAB III. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b> .....	<b>32</b>
3.1. Profil Perusahaan .....	32
3.2. Struktur Organisasi .....	34
3.3. Deskripsi Pekerjaan .....	35
3.4. Proses Bisnis Yang Berjalan .....	38
3.5. Analisis Masalah .....	40

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	42
4.1. Perancangan <i>UML</i> .....	42
4.2. Perancangan Tampilan.....	53
4.3. Implementasi dan Pengujian .....	64
4.4. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	79
BAB V. PENUTUP.....	80
5.1. Kesimpulan.....	80
5.2. Saran.....	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN